LAPORAN TUGAS PRAKTIKUM 6

PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



Prabowo Gosal 52015031

STMIK KHARISMA Makassar

Program studi INFORMATIKA 2015

/\*

Source Code praktikum5.java

public class Pewarisan **{**

/\*\*

\* **@param** args the command line arguments

\*/

public static void main**(**String**[]** args**)** **{**

// TODO code application logic here

**new** Menu**().**setVisible**(true);** //membuat form menu tampil diawal

Source Code Personal.java

package pewarisan**;**

/\*\*

\*

\* **@author** Lenovo

\*/

public class Personal **{**

protected String nama**;** //menginisialisasi atribut dengan status protected

protected String alamat**;**

protected int umur**;**

public Personal**(){** //memberikan nilai default (konstruktor)

nama**=**"Prabowo Gosal"**;**

alamat**=**"Gowa"**;**

umur**=**20**;**

**}**

public Personal**(**String nama**,** String alamat**,** int umur**){**

**this.**nama**=**nama**;** //variabel nama diisi dgn parameter nama

**this.**alamat**=**alamat**;** //variabel alamat diisi dgn parameter alamat

**this.**umur**=**umur**;** //variabel umur diisi dgn parameter umur

**}**

public void setnama**(**String nama**){** //membuat metode untuk mengakses variabel dengan menggunakan perintah this

**this.**nama**=**nama**;**

**}**

public void setalamat**(**String alamat**){** //membuat metode untuk mengakses variabel dengan menggunakan perintah this

**this.**alamat**=**alamat**;**

**}**

public void setumur**(**int umur**){** //membuat metode untuk mengakses variabel dengan menggunakan perintah this

**this.**umur**=**umur**;**

**}**

public String getnama**(){** //mengembalikan nilai dari nama

**return(**nama**);**

**}**

public String getalamat**(){** //mengembalikan nilai dari alamat

**return(**alamat**);**

**}**

public int getumur**(){** //mengembalikan nilai dari umur

**return(**umur**);**

**}**

**}}**

Source Code inputdata.java

public class inputdata **extends** javax**.**swing**.**JFrame **{**

/\*\*

\* Creates new form inputdata

\*/

public inputdata**()** **{**

initComponents**();**

**}**

//menjalankan procedure ketika cmbgol mendapatkan nilai item yang berbeda

private void cmbgolItemStateChanged**(**java**.**awt**.**event**.**ItemEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

//melakukan perbandian untuk mengetahui gaji pokok pada setiap golongan

//equals berfungsi untuk membandingkan nilai string dengan memperhatikan huruf besar/kecil

//getSelectedItem untuk mengambil nilai dari combobox dalam integer

//toString untuk mengkonversi nilai bertipe data double atau integer ke tipe data String

//jika cmbgol itemnya bernilai 1

**if** **(**"1"**.**equals**(**cmbgol**.**getSelectedItem**().**toString**())){**

//mengisi txtgapok dengan 3600000

txtgapok**.**setText**(**"3600000"**);**

**}** **else** **if** **(**"2"**.**equals**(**cmbgol**.**getSelectedItem**().**toString**())){** //jika cmbgol itemnya bernilai 2

//mengisi txtgapok 5100000

txtgapok**.**setText**(**"5100000"**);**

**}** **else** **if** **(**"3"**.**equals**(**cmbgol**.**getSelectedItem**().**toString**())){** //jika cmbgol itemnya bernilai 3

//mengisi txtgapok dengan 5500000k

txtgapok**.**setText**(**"5500000"**);**

**}**

**}**

private void cmbgolActionPerformed**(**java**.**awt**.**event**.**ActionEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

**}**

//ketika tombol simpan di klik maka akan menjalankan procedure ini

private void jButton1ActionPerformed**(**java**.**awt**.**event**.**ActionEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

//membuat objek baru bernama p dari class Sales

Sales p **=** **new** Sales**();**

//mengambil nilai dari txtnik dan memasukkan nilai parameter ke method setNik pada objek p

p**.**setNik**(**txtnik**.**getText**());**

//mengambil nilai dari txtnama dan memasukkan nilai parameter ke metode setNama\

//dengan memanfaatkan sifat pewarisan

p**.**setNama**(**txtnama**.**getText**());**

//mengambil nilai dari cmbgol dan memasukkan nilai parameter ke method setGol pada objek p

p**.**setGol**(**cmbgol**.**getSelectedItem**().**toString**());**

//mengambil nilai dari txtgapok dan memasukkan nilai parameter ke method setGapok pada objek p

//fungsi parsedouble untuk mengkonversi nlai string ke tipe data Double

p**.**setGapok**(**Double**.**parseDouble**(**txtgapok**.**getText**()));**

//mengambil nilai dari txtpoint dan memasukkan nilai parameter ke method setPoint pada objek p

//mengkonversi nilai txtpoint ke double dan memasukkan nilai ke dalam parameter setPoint

p**.**setPoint**(**Double**.**parseDouble**(**txtpoint**.**getText**()));**

//mengambil nilai dari txttunjangan dan memasukkan nilai parameter ke method setTunjangan pada objek p

//mengkonversi nilai txttunjangan ke double dan memasukkan nilai ke dalam parameter setTunjangan

p**.**setTunjangan**(**Double**.**parseDouble**(**txttunjangan**.**getText**()));**

//mengambil nilai dari txtgatol dan memasukkan nilai parameter ke method setGatol pada objek p

//mengkonversi nilai txtgatol ke double dan memasukkan nilai ke dalam parameter setGatol

p**.**setGatol**(**Double**.**parseDouble**(**txtgatol**.**getText**()));**

//mengambil nilai dari txtpph dan memasukkan nilai parameter ke method setpph pada objek p

//mengkonversi nilai txtpph ke double dan memasukkan nilai ke dalam parameter setpph

p**.**setpph**(**Double**.**parseDouble**(**txtpph**.**getText**()));**

//mengambil nilai dari txtgaber dan memasukkan nilai parameter ke method setgaber pada objek p

//mengkonversi nilai txtgaber ke double dan memasukkan nilai ke dalam parameter setgaber

p**.**setgaber**(**Double**.**parseDouble**(**txtgaber**.**getText**()));**

**try** **{** //eksekusi perintah ini jika gagal eksekusi perintah catch

//membuat objek baru dan memanggil method savedata dengan nilai paramter dari objek p

**new** operasifile**().**savedata**(**p**);**

//membuat messagebox dan menampilkan pesan

JOptionPane**.**showMessageDialog**(null,** "Data berhasil disimpan"**);**

//membersihkan nilai di txtnik

txtnik**.**setText**(**""**);**

//membersihkan nilai di txtnama

txtnama**.**setText**(**""**);**

//membuat item berada di posisi index 0 di cmbgol

cmbgol**.**setSelectedIndex**(**0**);**

//membersihkan nilai di txtgapok

txtgapok**.**setText**(**""**);**

//membersihkan nilai di txtpoint

txtpoint**.**setText**(**""**);**

//membersihkan nilai di txttunjangan

txttunjangan**.**setText**(**""**);**

//membersihkan nilai di txtgatol

txtgatol**.**setText**(**""**);**

//membersihkan nilai di txtpph

txtpph**.**setText**(**""**);**

//membersihkan nilai di txtgaber

txtgaber**.**setText**(**""**);**

//membuat kursor berada di txtnik

txtnik**.**requestFocus**();**

**}** **catch** **(**IOException ex**)** **{**

Logger**.**getLogger**(**inputdata**.**class**.**getName**()).**log**(**Level**.**SEVERE**,** **null,** ex**);**

**}**

**}**

//ketika tombol exit ditekan maka akan menjalankan procedure ini

private void jButton2ActionPerformed**(**java**.**awt**.**event**.**ActionEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

//menutup form yang sedang aktif

**this.**dispose**();**

**}**

//jika tekan enter di dalam txtpoint maka akan menjalankan procedure ini

private void txtpointKeyPressed**(**java**.**awt**.**event**.**KeyEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

double a**;** //membuat atribut a bertipe data double

double b**;**//membuat atribut a,b bertipe data double

//mengkonversi nilai dari txtpoint dan memasukkan nilai ke variabel a

a **=** Double**.**parseDouble**(**txtpoint**.**getText**());**

//melakukan proses perhitungan untuk mendapatkan tunjangan dimana point \* 250000

b**=**a**\***250000**;**

//menampilkan atau memberi nilai variabel b ke txttunjangan

txttunjangan**.**setText**(**Double**.**toString**(**b**));**

**}**

//ketika txttunjangan di enter maka akan menjalankan procedure ini

private void txttunjanganKeyPressed**(**java**.**awt**.**event**.**KeyEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

double a**;** //membuat atribut a bertipe data double

double b**;** //membuat atribut b bertipe data double

double c**;** //membuat atribut c bertipe data double

//mengambil dan mengkonversi nilai dari txtgapok dan memasukkan ke variabel a

a **=** Double**.**parseDouble**(**txtgapok**.**getText**());**

//mengambil dan mengkonversi nilai dari txttunjangan dan memasukkan ke variabel b

b **=** Double**.**parseDouble**(**txttunjangan**.**getText**());**

//melakukan proses perhitungan untuk Gaji total dimana tunjangan + gaji pokok

c **=** a**+**b**;**

//mengkonversi nilai c ke tipe data String dan menampilkan nilai ke txtgatol

txtgatol**.**setText**(**Double**.**toString**(**c**));**

**}**

//ketika txtgatol ditekan enter maka akan menjalankan procedure ini

private void txtgatolKeyPressed**(**java**.**awt**.**event**.**KeyEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

double a**;** //membuat atribut a bertipe data double

double b**;** //membuat atribut b bertipe data double

//mengkonversi nilai dari txtgapok ke string dan memasukkan ke dalam variabel a

a **=** Double**.**parseDouble**(**txtgapok**.**getText**());**

//melakukan proses perhitungan untuk pph dimana 5% \*gaji pokok

b **=** 0.05**\***a**;**

//mengkonversi nilai b ke string dan menampilkan nilai ke txtpph

txtpph**.**setText**(**Double**.**toString**(**b**));**

**}**

private void txtpphKeyPressed**(**java**.**awt**.**event**.**KeyEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

double a**;** //membuat atribut a bertipe data double

double b**;** //membuat atribut b bertipe data double

double c**;** //membuat atribut c bertipe data double

//mengkonversi nilai dari txtgatol ke double dan memasukkan ke variabel a

a **=** Double**.**parseDouble**(**txtgatol**.**getText**());**

//mengkonversi nilai dari txtpph ke double dan memasukkan ke variabel b

b **=** Double**.**parseDouble**(**txtpph**.**getText**());**

//melakukan proses perhitungan untuk gaji bersih dimana gaji total - pph

c **=** a**-**b**;**

//mengkonversi nilai c ke string dan menampilkan ke txtgaber

txtgaber**.**setText**(**Double**.**toString**(**c**));**

**}**

Source Code Sales.java

package pewarisan**;**

/\*\*

\*

\* **@author** Lenovo

\*/

public class Sales **extends** Personal **{** //menggunakan prinsip pewarisan (extends),dimana Sales merupakan turunan dari Personal

private String nik**;**

private String gol**;**

private double gapok**;** //mendeklarasikan atribut kelas turunan

private double pope**;**

private double tunjangan**;**

private double gatol**;**

private double pph**;**

private double gaber**;**

public void setnik**(**String nik**){** //membuat metode untuk mengisi nilai atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this

**this.**nik**=**nik**;**

**}**

public void setgol**(**String gol**){** //membuat metode untuk mengisi nilai atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this

**this.**gol**=**gol**;**

**}**

public void setgapok**(**double gapok**){** //membuat metode untuk mengisi nilai atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this

**this.**gapok**=**gapok**;**

**}**

public void setpope**(**double pope**){** //membuat metode untuk mengisi nilai atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this

**this.**pope**=**pope**;**

**}**

public void settunj**(**double tunjangan**){** //membuat metode untuk mengisi nilai atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this

**this.**tunjangan**=**tunjangan**;**

**}**

public void setgatol**(**double gatol**){** //membuat metode untuk mengisi nilai atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this

**this.**gatol**=**gatol**;**

**}**

public void setpph**(**double pph**){** //membuat metode untuk mengisi nilai atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this

**this.**pph**=**pph**;**

**}**

public void setgaber**(**double gaber**){** //membuat metode untuk mengisi nilai atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this

**this.**gaber**=**gaber**;**

**}**

public String getnik**(){** //membuat metode untuk mengambil nilai atribut suatu kelas turunan

**return(**nik**);**

**}**

public String getgol**(){** //membuat metode untuk mengambil nilai atribut suatu kelas turunan

**return(**gol**);**

**}**

public double getgapok**(){** //membuat metode untuk mengambil nilai atribut suatu kelas turunan

**return(**gapok**);**

**}**

public double getpope**(){** //membuat metode untuk mengambil nilai atribut suatu kelas turunan

**return(**pope**);**

**}**

public double gettunj**(){** //membuat metode untuk mengambil nilai atribut suatu kelas turunan

**return(**tunjangan**);**

**}**

public double getgatol**(){** //membuat metode untuk mengambil nilai atribut suatu kelas turunan

**return(**gatol**);**

**}**

public double getpph**(){** //membuat metode untuk mengambil nilai atribut suatu kelas turunan

**return(**pph**);**

**}**

public double getgaber**(){** //membuat metode untuk mengambil nilai atribut suatu kelas turunan

**return(**gaber**);**

**}**

**}**

Source Code Menu.java

private void jButton4ActionPerformed**(**java**.**awt**.**event**.**ActionEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

//membuat kotak dialog untuk pemilihan keluar yes or no

**if** **(**JOptionPane**.**showConfirmDialog**(null,** "Exit ???"**,** "Pesan Keluar"**,**

JOptionPane**.**YES\_NO\_OPTION**)** **==** JOptionPane**.**YES\_OPTION**){** //memerikasa apakah inputan = nilai default

System**.**exit**(**0**);** //mengelurkan/menutup semua form yang sedang berjalan

**}**

**}**

private void jButton3ActionPerformed**(**java**.**awt**.**event**.**ActionEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here

//menampilkan form Lihatdata

**new** Lihatdata**().**setVisible**(true);**

**}**

private void jButton5ActionPerformed**(**java**.**awt**.**event**.**ActionEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

//menampilkan form inputdata

**new** inputdata**().**setVisible**(true);**

**}**

private void jButton1ActionPerformed**(**java**.**awt**.**event**.**ActionEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:\

//menampilkan form Updatedata

**new** Updatedata**().**setVisible**(true);**

**}**

private void jButton6ActionPerformed**(**java**.**awt**.**event**.**ActionEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

//menampilkan form deletedata

**new** Deletedata**().**setVisible**(true);**

**}**

**}**

Source Code LihatData.java

public class Lihatdata **extends** javax**.**swing**.**JFrame **{**

/\*\*

\* Creates new form Lihatdata

\*/

//Konstruktor class Lihatdata

public Lihatdata**()** **{**

initComponents**();**

//membuat objek baru dari class operasifile bernama p

operasifile p **=** **new** operasifile**();**

//menampilkan text ke layar

jTextArea1**.**append**(**"NIK\t"**+**"Nama\t\t"**+**"Golongan\t"**+**"Gaji Pokok\t"**+**"Point\t"**+**

"Tunjangan\t"**+**"Gaji Total\t"**+**"PPh\t"**+**"Gaji Bersih\n"**);**

**try** **{** //coba eksekusi perintah ini kalau gagal eksekusi perintah catch

//menambahkan data dari function bacadata pada objek p di dalam TextArea

jTextArea1**.**append**(**p**.**bacadata**());**

**}** **catch** **(**IOException ex**)** **{**

Logger**.**getLogger**(**Lihatdata**.**class**.**getName**()).**log**(**Level**.**SEVERE**,** **null,** ex**);**

**}**

**}**

private void jButton1ActionPerformed**(**java**.**awt**.**event**.**ActionEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

//menutup form yang sedang aktif

**this.**dispose**();**

**}**

Source Code OperasiFile.java

public class operasifile **{**

private String idsales**;**

private String nama**;**

private String gol**;**

private Double gapok**;**

private Double point**;**

private Double tunjangan**;**

private Double gatol**;**

private Double pph**;**

private Double gaber**;**

public void savedata**(**Sales p**)** **throws** IOException**{**

//membuat objek baru bernama data dari class File

//mengirimkan nilai parameter sebagai nama file nantinya

//membuat file bernama Sales.dat

File data **=** **new** File**(**"sales.dat"**);**

//membuat objek baru bernama out dari class DataOutputStream

//mengeluarkan data - data ke dalam file objek data yang telah dibuat

//mengirimkan objek baru sebagai parameternya

DataOutputStream out **=** **new** DataOutputStream**(new** FileOutputStream**(**data**,** **true));**

//mengeluarkan/menulis data dalam bentuk format UTF ke objek out

out**.**writeUTF**(**p**.**getNik**());**

//mengeluarkan/menulis data dalam bentuk format UTF ke objek out

out**.**writeUTF**(**p**.**getNama**());**

//mengeluarkan/menulis data dalam bentuk format UTF ke objek out

out**.**writeUTF**(**p**.**getGol**());**

//mengeluarkan/menulis data dalam bentuk format UTF ke objek out

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**p**.**getGapok**()));**

//mengeluarkan/menulis data dalam bentuk format UTF ke objek out

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**p**.**getPoint**()));**

//mengeluarkan/menulis data dalam bentuk format UTF ke objek out

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**p**.**getTunjangan**()));**

//mengeluarkan/menulis data dalam bentuk format UTF ke objek out

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**p**.**getGatol**()));**

//mengeluarkan/menulis data dalam bentuk format UTF ke objek out

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**p**.**getpph**()));**

//mengeluarkan/menulis data dalam bentuk format UTF ke objek out

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**p**.**getgaber**()));**

out**.**close**();**//menutup file atau objek

**}**

//membuat method function bernama bacadata bertipe data String dan access modifier public

public String bacadata**()** **throws** IOException**{**

String str1**;** //membuat atribut str1 bertipe data String

String str2 **=** **new** String**();** //membuat objek baru bernama str2 dan bertipe data String

//membuat objek baru bernama data dari class File

//mengirimkan nilai parameter sebagai nama file nantinya

//mencari file bernama Sales.dat

File data **=** **new** File**(**"Sales.dat"**);**

//membuat objek baru bernama tampil dari class DataInputString

//mengirimkan objek data sebagai parameternya

DataInputStream tampil **=** **new** DataInputStream**(new** FileInputStream**(**data**));**

//melakukan perulangan untuk mendapatkan data dari file Sales.dat sampai selesai

**do{**

//memasukkan nilai dari file Sales.dat ke dalam variabel str1

str1**=**tampil**.**readUTF**()+**"\t"**+**tampil**.**readUTF**()+**"\t\t"**+**tampil**.**readUTF**()+**"\t"**+**

tampil**.**readUTF**()+**"\t"**+**tampil**.**readUTF**()+**"\t"**+**tampil**.**readUTF**()+**"\t"**+**

tampil**.**readUTF**()+**"\t"**+**tampil**.**readUTF**()+**"\t"**+**tampil**.**readUTF**()+**"\n"**;**

str2 **+=**str1**;**

**}while(**tampil**.**available**()>**0**);** //hingga data dari objek tampil menjadi 0

tampil**.**close**();** //menutup file atau objek

**return(**str2**);** //mengembalikan nilai dari variabel str2 untuk function bacadata

**}**

public String caridata**(**String dataDicari**)** **throws** IOException**{**

String str1**;**

String str2**=**""**;**

String idsales**;**

String nama**;**

File f **=** **new** File**(**"Sales.dat"**);**

DataInputStream in **=** **new** DataInputStream**(new** FileInputStream**(**f**));**

**do{** //melakukan perulangan do-whhile

str1**=(**idsales**=**in**.**readUTF**())+**"\t"**+(**nama**=**in**.**readUTF**())+**"\t\t"**+**in**.**readUTF**()+**"\t"**+**

in**.**readUTF**()+**"\t"**+**in**.**readUTF**()+**"\t"**+**in**.**readUTF**()+**"\t"**+**

in**.**readUTF**()+**"\t"**+**in**.**readUTF**()+**"\t"**+**in**.**readUTF**()+**"\n"**;**

**if** **(**idsales**.**equals**(**dataDicari**)||**nama**.**equals**(**dataDicari**)){**

str2**+=**str1**;**

**}**

**}** **while(**in**.**available**()>**0**);**

in**.**close**();**

**return(**str2**);**

**}**

public void caridata2**(**String dataDicari**)** **throws** IOException**{**

String str1**;**

String str2**=**""**;**

File f **=** **new** File**(**"Sales.dat"**);**

DataInputStream in **=** **new** DataInputStream**(new** FileInputStream**(**f**));**

**do{**

idsales**=**in**.**readUTF**()+**"\t"**;**

**if** **(**idsales**.**equals**(**dataDicari**)){**

nama**=**in**.**readUTF**()+**"\t"**;**

gol**=**in**.**readUTF**()+**"\t"**;**

gapok**=**Double**.**parseDouble**(**in**.**readUTF**()+**"\t"**);**

point**=**Double**.**parseDouble**(**in**.**readUTF**()+**"\t"**);**

tunjangan**=**Double**.**parseDouble**(**in**.**readUTF**()+**"\t"**);**

gatol**=**Double**.**parseDouble**(**in**.**readUTF**()+**"\t"**);**

pph**=**Double**.**parseDouble**(**in**.**readUTF**()+**"\t"**);**

gaber**=**Double**.**parseDouble**(**in**.**readUTF**()+**"\t"**);**

**}**

**}** **while(**in**.**available**()>**0**);**

in**.**close**();**

**}**

public String getnik**(){**

**return(**idsales**);**

**}**

public String getnama**(){**

**return(**nama**);**

**}**

public String getgol**(){**

**return(**gol**);**

**}**

public double getgapok**(){**

**return(**gapok**);**

**}**

public double getpoint**(){**

**return(**point**);**

**}**

public double gettunjangan**(){**

**return(**tunjangan**);**

**}**

public double getgatol**(){**

**return(**gatol**);**

**}**

public double getpph**(){**

**return(**pph**);**

**}**

public double getgaber**(){**

**return(**gaber**);**

**}**

public void hapusdata**(**String cari**)** **throws** IOException**{**

String nik**;**

String nama**;**

String gol**;**

double gapok**;**

double point**;**

double tunjangan**;**

double gatol**;**

double pph**;**

double gaber**;**

File fbaca **=** **new** File**(**"Sales.dat"**);**

File ftulis **=** **new** File**(**"temp.dat"**);**

DataInputStream in **=** **new** DataInputStream**(new** FileInputStream**(**fbaca**));**

DataOutputStream out **=** **new** DataOutputStream**(new** FileOutputStream**(**ftulis**,true));**

**do{**

nik**=**in**.**readUTF**();**

nama**=**in**.**readUTF**();**

gol**=**in**.**readUTF**();**

gapok**=**Double**.**parseDouble**(**in**.**readUTF**());**

point**=**Double**.**parseDouble**(**in**.**readUTF**());**

tunjangan**=**Double**.**parseDouble**(**in**.**readUTF**());**

gatol**=**Double**.**parseDouble**(**in**.**readUTF**());**

pph**=**Double**.**parseDouble**(**in**.**readUTF**());**

gaber**=**Double**.**parseDouble**(**in**.**readUTF**());**

**if(!**nik**.**equals**(**cari**)){**

out**.**writeUTF**(**nik**);**

out**.**writeUTF**(**nama**);**

out**.**writeUTF**(**gol**);**

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**gapok**));**

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**point**));**

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**tunjangan**));**

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**gatol**));**

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**pph**));**

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**gaber**));**

**}**

**}while(**in**.**available**()>**0**);**

in**.**close**();**

out**.**close**();**

**if(**fbaca**.**exists**()){**

fbaca**.**delete**();**

**}**

ftulis**.**renameTo**(**fbaca**);** //mengubah nama ftulis menjadi fbaca

**}**

public void updatedata**(**Sales p**)** **throws** IOException**{**

String nikk**;**

String namaa**;**

String goll**;**

double gapokk**;**

double pointt**;**

double tunjangann**;**

double gatoll**;**

double pphh**;**

double gaberr**;**

File fbaca **=** **new** File**(**"Sales.dat"**);**

File ftulis **=** **new** File**(**"temp.dat"**);**

DataInputStream in **=** **new** DataInputStream**(new** FileInputStream**(**fbaca**));**

DataOutputStream out **=** **new** DataOutputStream**(new** FileOutputStream**(**ftulis**,true));**

**do{**

nikk**=**in**.**readUTF**();**

namaa**=**in**.**readUTF**();**

goll**=**in**.**readUTF**();**

gapokk**=**Double**.**parseDouble**(**in**.**readUTF**());**

pointt**=**Double**.**parseDouble**(**in**.**readUTF**());**

tunjangann**=**Double**.**parseDouble**(**in**.**readUTF**());**

gatoll**=**Double**.**parseDouble**(**in**.**readUTF**());**

pphh**=**Double**.**parseDouble**(**in**.**readUTF**());**

gaberr**=**Double**.**parseDouble**(**in**.**readUTF**());**

**if(**nikk**.**equals**(**p**.**getNik**())){**

nikk**=**p**.**getNik**();**

namaa**=**p**.**getNama**();**

goll**=** p**.**getGol**();**

gapokk **=** p**.**getGapok**();**

pointt **=** p**.**getPoint**();**

tunjangann **=** p**.**getTunjangan**();**

gatoll **=** p**.**getGatol**();**

pphh **=** p**.**getpph**();**

gaberr **=** p**.**getgaber**();**

**}**

out**.**writeUTF**(**nikk**);**

out**.**writeUTF**(**namaa**);**

out**.**writeUTF**(**goll**);**

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**gapokk**));**

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**pointt**));**

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**tunjangann**));**

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**gatoll**));**

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**pphh**));**

out**.**writeUTF**(**Double**.**toString**(**gaberr**));**

**}while(**in**.**available**()>**0**);**

in**.**close**();**

out**.**close**();**

**if(**fbaca**.**exists**()){**

fbaca**.**delete**();**

**}**

ftulis**.**renameTo**(**fbaca**);** //mengubah nama ftulis menjadi fbaca

**}**

**}**

Source Code updatedata.java

package pratikum5**;**

**import** java**.**io**.**IOException**;**

**import** java**.**util**.**logging**.**Level**;**

**import** java**.**util**.**logging**.**Logger**;**

**import** javax**.**swing**.**JOptionPane**;**

/\*\*

\*

\* **@author** Lenovo

\*/

public class Updatedata **extends** javax**.**swing**.**JFrame **{**

/\*\*

\* Creates new form Updatedata

\*/

public Updatedata**()** **{**

initComponents**();**

**}**

private void jButton2ActionPerformed**(**java**.**awt**.**event**.**ActionEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

**this.**dispose**();**

**}**

private void txtnipActionPerformed**(**java**.**awt**.**event**.**ActionEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

**}**

private void jButton1ActionPerformed**(**java**.**awt**.**event**.**ActionEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

txtnama**.**setText**(**""**);**

operasifile p **=** **new** operasifile**();**

**try** **{**

txtnama**.**setText**(**p**.**caridata**(**txtnip**.**getText**()));**

txtgapok**.**setText**(**p**.**caridata**(**txtnip**.**getText**()));**

cmbgol**.**setSelectedItem**(**p**.**getgol**());**

txtpoint**.**setText**(**Double**.**toString**(**p**.**getpoint**()));**

txttunjangan**.**setText**(**Double**.**toString**(**p**.**gettunjangan**()));**

txtgaber**.**setText**(**Double**.**toString**(**p**.**getgatol**()));**

txtpph**.**setText**(**Double**.**toString**(**p**.**getpph**()));**

txtgatol**.**setText**(**Double**.**toString**(**p**.**getgaber**()));**

// } else {

// JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data tidak ditemukan");

// }

**}** **catch** **(**IOException ex**)** **{**

Logger**.**getLogger**(**Updatedata**.**class**.**getName**()).**log**(**Level**.**SEVERE**,** **null,** ex**);**

**}**

**}**

private void txttunjanganActionPerformed**(**java**.**awt**.**event**.**ActionEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

**}**

private void jButton3ActionPerformed**(**java**.**awt**.**event**.**ActionEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

Sales s **=** **new** Sales**();**

operasifile p **=** **new** operasifile**();**

s**.**setNik**(**txtnip**.**getText**());**

s**.**setNama**(**txtnama**.**getText**());**

s**.**setGol**(**cmbgol**.**getSelectedItem**().**toString**());**

s**.**setGapok**(**Double**.**parseDouble**(**txtgapok**.**getText**()));**

s**.**setPoint**(**Double**.**parseDouble**(**txtpoint**.**getText**()));**

s**.**setTunjangan**(**Double**.**parseDouble**(**txttunjangan**.**getText**()));**

s**.**setGatol**(**Double**.**parseDouble**(**txtgaber**.**getText**()));**

s**.**setpph**(**Double**.**parseDouble**(**txtpph**.**getText**()));**

s**.**setgaber**(**Double**.**parseDouble**(**txtgatol**.**getText**()));**

**try** **{**

p**.**updatedata**(**s**);**

JOptionPane**.**showMessageDialog**(null,** "Data berhasil di update"**);**

txtnip**.**setText**(**""**);**

txtnama**.**setText**(**""**);**

cmbgol**.**setSelectedIndex**(**0**);**

txtgapok**.**setText**(**""**);**

txtpoint**.**setText**(**""**);**

txttunjangan**.**setText**(**""**);**

txtgaber**.**setText**(**""**);**

txtpph**.**setText**(**""**);**

txtgatol**.**setText**(**""**);**

txtnip**.**requestFocus**();**

**}** **catch** **(**IOException ex**)** **{**

Logger**.**getLogger**(**Updatedata**.**class**.**getName**()).**log**(**Level**.**SEVERE**,** **null,** ex**);**

**}**

**}**

private void cmbgolItemStateChanged**(**java**.**awt**.**event**.**ItemEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

**if** **(**"1"**.**equals**(**cmbgol**.**getSelectedItem**().**toString**())){**

//menampilkan/memberikan nilai 3600000 ke txtgapok

txtgapok**.**setText**(**"3600000"**);**

**}** **else** **if** **(**"2"**.**equals**(**cmbgol**.**getSelectedItem**().**toString**())){** //jika cmbgol itemnya bernilai 2

//menampilkan/menberikan nilai 5100000 ke txtgapok

txtgapok**.**setText**(**"5100000"**);**

**}** **else** **if** **(**"3"**.**equals**(**cmbgol**.**getSelectedItem**().**toString**())){** //jika cmbgol itemnya bernilai 3

//menampilkan/memberikan nilai 5500000 ke txtgapok

txtgapok**.**setText**(**"5500000"**);**

**}**

**}**

private void txtpointKeyPressed**(**java**.**awt**.**event**.**KeyEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

double a**;** //membuat atribut a bertipe data double

double b**;**//membuat atribut a,b bertipe data double

//mengkonversi nilai dari txtpoint dan memasukkan nilai ke variabel a

a **=** Double**.**parseDouble**(**txtpoint**.**getText**());**

//melakukan proses perhitungan untuk mendapatkan tunjangan dimana point \* 250000

b**=**a**\***250000**;**

//menampilkan atau memberi nilai variabel b ke txttunjangan

//melakukan konversi nilai variabel b dari double ke string

txttunjangan**.**setText**(**Double**.**toString**(**b**));**

**}**

private void txttunjanganKeyPressed**(**java**.**awt**.**event**.**KeyEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

double a**;** //membuat atribut a bertipe data double

double b**;** //membuat atribut b bertipe data double

double c**;** //membuat atribut c bertipe data double

//mengambil dan mengkonversi nilai dari txtgapok dan memasukkan ke variabel a

a **=** Double**.**parseDouble**(**txtgapok**.**getText**());**

//mengambil dan mengkonversi nilai dari txttunjangan dan memasukkan ke variabel b

b **=** Double**.**parseDouble**(**txttunjangan**.**getText**());**

//melakukan proses perhitungan untuk Gaji total dimana tunjangan + gaji pokok

c **=** a**+**b**;**

//mengkonversi nilai c ke tipe data String dan menampilkan nilai ke txtgatol

txtgatol**.**setText**(**Double**.**toString**(**c**));**

**}**

private void txtgatolKeyPressed**(**java**.**awt**.**event**.**KeyEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

double a**;** //membuat atribut a bertipe data double

double b**;** //membuat atribut b bertipe data double

//mengkonversi nilai dari txtgapok ke string dan memasukkan ke dalam variabel a

a **=** Double**.**parseDouble**(**txtgapok**.**getText**());**

//melakukan proses perhitungan untuk pph dimana 5% \*gaji pokok

b **=** 0.05**\***a**;**

//mengkonversi nilai b ke string dan menampilkan nilai ke txtpph

txtpph**.**setText**(**Double**.**toString**(**b**));**

**}**

private void txtpphKeyPressed**(**java**.**awt**.**event**.**KeyEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

double a**;** //membuat atribut a bertipe data double

double b**;** //membuat atribut b bertipe data double

double c**;** //membuat atribut c bertipe data double

//mengkonversi nilai dari txtgatol ke double dan memasukkan ke variabel a

a **=** Double**.**parseDouble**(**txtgatol**.**getText**());**

//mengkonversi nilai dari txtpph ke double dan memasukkan ke variabel b

b **=** Double**.**parseDouble**(**txtpph**.**getText**());**

//melakukan proses perhitungan untuk gaji bersih dimana gaji total - pph

c **=** a**-**b**;**

//mengkonversi nilai c ke string dan menampilkan ke txtgaber

txtgaber**.**setText**(**Double**.**toString**(**c**)); }**

Source Code Deletedata.java

private void jButton1ActionPerformed**(**java**.**awt**.**event**.**ActionEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

//membuat objek baru dari kelas operasi file dengan nama p

operasifile p **=** **new** operasifile**();**

**try** **{** //coba eksekusi perintah ini jika gagal maka eksekusi catch

**if** **(!**p**.**caridata**(**jTextField1**.**getText**()).**isEmpty**()){**

p**.**hapusdata**(**jTextField1**.**getText**());**

JOptionPane**.**showMessageDialog**(null,** "Data Telah terhapus!!!"**);**

**}** **else** **{**

JOptionPane**.**showMessageDialog**(null,** "Data tidak ditemukan!!!"**);**

**}**

**}** **catch** **(**IOException ex**)** **{**

Logger**.**getLogger**(**Deletedata**.**class**.**getName**()).**log**(**Level**.**SEVERE**,** **null,** ex**);**

**}**

**}**

private void jButton2ActionPerformed**(**java**.**awt**.**event**.**ActionEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

//menutup form yang aktif

**this.**dispose**();**

**}**

private void jButton3ActionPerformed**(**java**.**awt**.**event**.**ActionEvent evt**)** **{**

// TODO add your handling code here:

jTextArea1**.**setText**(**""**);**

operasifile p **=** **new** operasifile**();**

**try** **{**

jTextArea1**.**append**(**p**.**caridata**(**jTextField1**.**getText**()));**

**}** **catch** **(**IOException ex**)** **{**

Logger**.**getLogger**(**Updatedata**.**class**.**getName**()).**log**(**Level**.**SEVERE**,** **null,** ex**);**

**}**

**}**

\

Hasil Uji coba





